**EJERCICIOS DE VECTORES**

1. Realizar programa Java que permita cargar un vector numérico de 10 elementos desde teclado y, posteriormente visualice el valor del elemento mayor y cuantas veces se repite en el vector este valor máximo.
2. Realizar programa Java que permita cargar (con random) dos vectores numéricos de 10 elementos, y posteriormente visua1ice un tercer vector de 10 elementos que sea suma de las dos anteriores.
3. Realizar programa Java que llene un array numérico de 10 elementos desde teclado y visualizar los elementos que sean par y la posición en que se encuentra.
4. Realizar programa Java que permita cargar un vector numérico de 10 elementos desde teclado y, posteriormente visualice la media de los elementos que se encuentran en las posiciones pares (0,2,4,….) y la media de los elementos que se encuentran en las posiciones impares(1, 3, 5…..) del vector.
5. Hacer un programa que realice las siguientes funciones:

1- Llenar un array con las estaturas de los alumnos de una clase.

2- Suma de todas las estaturas de la clase.

3- Calculo de la media de estaturas.

4- Visualizar cuantos son mas altos que la media y cuantos mas bajos.

1. Realizar programa Java que permita cargar desde teclado un vector con las notas de los 40 alumnos de una clase y visualice el número de alumnos aprobados, el número de alumnos suspensos y la nota media de la clase.
2. Realizar programa Java que permita cargar por teclado un vector numérico TB\_NUM[100],introducir un valor desde teclado e intercalar1o en su posición correcta dentro de1 vector numérico supuestamente ordenado, y visua1ice finalmente el vector con el dato intercalado. El valor antiguo que estaba en la posición en la que se inserta se pierde.
3. Realizar programa Java que permita cargar por teclado un vector numérico TB\_NUM[100], introducir por teclado una posición, elimine del vector numérico el elemento que se encuentre en dicha posición y visua1ice el vector sin ese elemento.

**Nota**: Eliminar un elemento de un vector supone desplazar una posición hacia la izquierda el resto de elementos posteriores.

1. Realizar pseudocódigo y programa Java que pida un número entero positivo de 10 cifras, y que compruebe si el número es capicúa
2. Crear un programa que lea por teclado un número entero y que almacene el mismo en un array de modo que cada cifra ocupe un elemento del array. Ejemplo: si leo el número 23451, se generará el array:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | 3 | 4 | 5 | 1 |